

Imperivm HD

>>> Changelog TOTAL

Imperivm GBR v1.4 >>> Imperivm HD v1.0

Mejora de las “Trampas”

Imperivm HD introduce importantes **límites a las trampas** que permiten **resultados mucho más justos** en todas las partidas.

Se ha **conseguido eliminar “Trampas”** tan dañinas para la jugabilidad como:

Eliminar la niebla y dejar al descubierto el mapa al completo.

Disponer del Mapa explorado en partidas con la configuración “Mapa no explorado”

Equipar Carro de guerra sin requerir "Fabricar ruedas"

Aquí puedes consultar el detalle de las más de 150 **“Trampas” eliminadas** en **Imperivm HD** con el detalle por cada Civilización.

Roma Republicana

#01 "Nobleza" sin requerir "Juegos de Circo".
#02 "Adiestramiento" sin requerir "Juegos de Circo".
#03 "Adiestramiento Avanzado" sin requerir "Juegos de Circo" ni "Adiestramiento".
#04 "Insignia del combate" sin requerir "Juegos de Circo".

#05 "Insignia protectora" sin requerir "Juegos de Circo".
#06 "Insignia de la fortaleza" sin requerir "Juegos de Circo".
#07 "Reforzar defensas de la fortaleza II" sin requerir "Reforzar defensas de la fortaleza I".
#08 "Ritual de la plaga" sin requerir "Erigir altar de Júpiter".
#09 "Ritual de la ira de Júpiter" sin requerir "Erigir altar de Júpiter".
#10 "Regalo de los Dioses" sin requerir "Erigir altar de Júpiter".
#11 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#12 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#13 "Importar caballos" sin "Celebrar festival de Baco".
#14 "Explorar área" sin "Celebrar festival de Baco".
#15 "Invertir" sin "Celebrar festival de Baco".
#16 "Tributos" sin "Celebrar festival de Baco".
#17 Equipar "Arquero Romano" sin requerir "Producir equipos de Arquero".
#18 Equipar "Gladiador" sin requerir "Juegos de Circo".
#19 Equipar "Princeps" sin requerir "Forjar Lanzas".
#20 Equipar "Equite" sin requerir "Forjar Herraduras".
#21 Equipar "Tribunos" sin requerir "Coraza especial".
#22 Equipar "Carro de guerra" sin requerir "Fabricar ruedas".

Roma Imperial

#23 "Academia militar" sin requerir "Juegos de Circo"
#24 "Reclutamiento Básico" sin requerir "Juegos de Circo"
#25 "Reclutamiento Avanzado" sin requerir "Juegos de Circo" ni "Reclutamiento Básico".
#26 "Reclutamiento Avanzado II" sin requerir "Juegos de Circo" ni "Reclutamiento Avanzado I", ni "Reclutamiento Básico".
#27 "Gremio de Liberati" sin requerir "Juegos de Circo".
#28 "Reforzar defensas de la fortaleza II" sin requerir "Reforzar defensas de la fortaleza I".
#29 "Ritual de la plaga" sin requerir "Erigir altar de Júpiter".

#30 "Ritual de la ira de Júpiter" sin requerir "Erigir altar de Júpiter".
#31 "Regalo de los Dioses" sin requerir "Erigir altar de Júpiter".
#32 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#33 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#34 "Importar caballos" sin "Celebrar festival de Baco".
#35 "Explorar área" sin "Celebrar festival de Baco".
#36 "Invertir" sin "Celebrar festival de Baco".
#37 "Tributos" sin "Celebrar festival de Baco".
#38 "Contratar Liberati" sin requerir "Juegos de Circo".
#39 Equipar "Arquero Romano" sin requerir "Producir equipos de Arquero".
#40 Equipar "Velites" sin requerir "Producir Jabalinas".
#41 Equipar "Princeps" sin requerir "Forjar Lanzas".
#42 Equipar "Equite" sin requerir "Forjar Herraduras".
#43 Equipar "Pretorianos" sin requerir "Producir armaduras de pretoriano".

Egipto

#44 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#45 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#46 "Reforzar defensas de la fortaleza II" sin requerir "Reforzar defensas de la fortaleza I".
#47 "Erigir estatua a Isis" sin requerir "Ofrenda a Anubis".
#48 "Sendero de los muertos I" sin requerir "Ofrenda a Anubis".
#49 "Sendero de los muertos II" sin requerir "Ofrenda a Anubis" ni "Sendero de los muertos I".
#50 "Sendero de los muertos III" sin requerir "Ofrenda a Anubis" ni "Sendero de los muertos I", ni "Sendero de los muertos II".
#51 "Erigir estatua a Osiris" sin requerir "Ofrenda a Horus".

#52 "Erigir estatua de Amon-ra" sin requerir "Ofrenda a Horus".
#53 "Luz divina de Horus I" sin requerir "Ofrenda a Horus".
#54 "Luz divina de Horus II" sin requerir "Ofrenda a Horus" ni "Luz divina de Horus I"
#55 "Luz divina de Horus III" sin requerir "Ofrenda a Horus" ni "Luz divina de Horus I" ni "Luz divina de Horus II"
#56 "Resurrección" sin requerir "Ofrenda a Osiris".
#57 "Ritual de la plaga" sin requerir "Ofrenda a Osiris".
#58 "Culto a los muertos" sin requerir "Ofrenda a Osiris".
#59 "Equipar carro de osiris" sin requerir "Ofrenda a Osiris".
#60 "Equipar guerrero de anubis" sin requerir "Ofrenda a Anubis".
#61 "Equipar guerrero de Horus" sin requerir "Ofrenda a Horus".
#62 "Tributos" sin requerir "Comerciar con víveres".
#63 "Relatos de los viajeros" sin requerir "Comerciar con víveres".
#64 "Bendición" sin requerir "Comerciar con víveres".
#65 "Ritual de la fertilidad" sin requerir "Comerciar con víveres".

Britania

#66 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#67 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#68 "Reforzar defensas de la fortaleza II" sin requerir "Reforzar defensas de la fortaleza I".
#69 "Nobleza" sin requerir "Juegos de circo".
#70 "Espada de la nobleza" sin requerir "Juegos de circo".
#71 "Escudo de la nobleza" sin requerir "Juegos de circo".
#72 "Contratar Jefe normando" sin requerir "Juegos de circo".
#73 "Erigir altar de Thor" sin requerir "Juegos de circo".
#74 "Tributos" sin requerir "Favor de los dioses"
#75 "Experiencia de los dioses" sin requerir "Favor de los dioses"
#76 "Destreza de los dioses" sin requerir "Favor de los dioses"
#77 "Fortuna de los dioses" sin requerir "Favor de los dioses"
#78 "Invocar espíritu" sin requerir "Cámara de los rituales"

#79 "Invocar lobo" sin requerir "Cámara de los rituales"
#80 "Sanación" sin requerir "Cámara de los rituales"
#81 "Equipar lancero britano" sin requerir "Producir lanzas".
#82 "Equipar luchador caledonio" sin requerir "Forjar escudos caledonios".
#83 "Equipar guerrero con jabalina" sin requerir "Forjar jabalinas".
#84 "Equipar highlander" sin requerir "Forjar espadas".

Germania

#85 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#86 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#87 "Reforzar defensas de la fortaleza II" sin requerir "Reforzar defensas de la fortaleza I".
#88 "Convocar Valkirias" sin requerir "Juegos de circo".
#89 "Valkirias de Leyenda" sin requerir "Juegos de circo".
#90 "Aprendizaje" sin requerir "Juegos de circo".
#91 "Audacia" sin requerir "Juegos de circo".
#92 "Maestro de teutones" sin requerir "Juegos de circo".
#93 "Invocar lobo" sin requerir "Cámara de los rituales".
#94 "Invocar águila" sin requerir "Cámara de los rituales".
#95 "Sanación" sin requerir "Cámara de los rituales".
#96 "Tributos" sin requerir "Comerciar con víveres".
#97 "Impuesto de víveres" sin requerir "Comerciar con víveres".
#98 "Bendición" sin requerir "Comerciar con víveres".
#99 "Equipar Guerrero con hacha" sin requerir "Incrementar producción de hachas".
#100 "Equipar Cazadoras" sin requerir "Incrementar producción de jabalinas".
#101 "Equipar jinete teutón" sin requerir "Incrementar producción de herraduras".
#102 "Equipar guerrero con maza" sin requerir "Incrementar producción de mazas".

Galia

#103 "Tácticas de combate" sin requerir "Juegos de circo".
#104 "Poemas épicos" sin requerir "Juegos de circo".
#105 "Guerreros veteranos de Fand I" sin requerir "Juegos de circo".
#106 "Guerreros veteranos de Fand II" sin requerir "Juegos de circo" ni "Guerreros veteranos de Fand I".
#107 "Guerreros veteranos de Fand III" sin requerir "Juegos de circo" ni "Guerreros veteranos de Fand I" ni "Guerreros veteranos de Fand II".
#108 "Contratar guerrero de Fand" sin requerir "Juegos de circo".
#109 "Adiestramiento" sin requerir "Juegos de circo".
#110 "Adiestramiento Avanzado" sin requerir "Juegos de circo" ni "Adiestramiento".
#111 "Adiestramiento Especial" sin requerir "Juegos de circo" ni "Adiestramiento" ni "Adiestramiento Avanzado".
#112 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#113 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#114 "Impuesto en víveres" sin requerir "Celebrar banquete galo".
#115 "Pedir préstamo" sin requerir "Celebrar banquete galo".
#116 "Rutas comerciales" sin requerir "Celebrar banquete galo".
#117 "Cinturón de fuerza" sin requerir "Celebrar banquete galo".
#118 "Tributos" sin requerir "Celebrar banquete galo".
#119 "Invocar espíritu" sin requerir "Cámara de los rituales".
#120 "Invocar águila" sin requerir "Cámara de los rituales".
#121 "Sacrificio revitalizador" sin requerir "Cámara de los rituales".
#122 "Equipar guerrero con hacha" sin requerir "Producir hachas".
#123 "Equipar lancero" sin requerir "Producir lanzas de acero".
#124 "Equipar caballo galo" sin requerir "Producir herraduras".
#125 "Equipar guerrera gala" sin requerir "Armaduras femeninas".

Hispania

#126 "Sabiduría de los héroes" sin requerir "Torneos".
#127 "Sabiduría de los guerreros" sin requerir "Torneos".
#128 "Nobleza" sin requerir "Torneos".
#129 "Clan de la montaña" sin requerir "Torneos".
#130 "Legado del clan" sin requerir "Torneos"
#131 "Contratar guerrilleros" sin requerir "Torneos".
#132 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#133 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#134 "Reforzar defensas de la fortaleza II" sin requerir "Reforzar defensas de la fortaleza I".
#135 "Conocimientos ancestrales" sin requerir "Ritual de Ainé".
#136 "Manto de la misericordia" sin requerir "Ritual de Ainé".
#137 "Sanación" sin requerir "Ritual de Ainé".
#138 "Tributos" sin requerir "Celebrar fiesta ibera".
#139 "Vender víveres" sin requerir "Celebrar fiesta ibera".
#140 "Construir alojamientos" sin requerir "Celebrar fiesta ibera".
#141 "Llamada a las armas" sin requerir "Celebrar fiesta ibera".
#142 "Equipar hondero" sin requerir "Producir hondas".
#143 "Equipar defensor" sin requerir "Producir lanzas".
#144 "Equipar jinete ibero" sin requerir "Producir herraduras".
#145 "Equipar guardia de élite" sin requerir "Producir hachas de combate".

Cartago.

#146 "Reclutamiento rápido de los guerreros II" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#147 "Reclutamiento rápido de los guerreros III" sin requerir "Reclutamiento rápido de los guerreros II" ni "Reclutamiento rápido de los guerreros I".
#148 "Reforzar defensas de la fortaleza II" sin requerir "Reforzar defensas de la fortaleza I".

#149 "Fuerza compartida" sin requerir "Asamblea del pueblo".
#150 "Escuela de mahouts" sin requerir "Asamblea del pueblo".
#151 "Adiestrar elefante de guerra" sin requerir "Asamblea del pueblo".
#152 "Botín de guerra" sin requerir "Asamblea del pueblo".
#153 "Fuerza compartida" sin requerir "Asamblea del pueblo".
#154 "Fuerza compartida II" sin requerir "Asamblea del pueblo" ni "Fuerza compartida".
#155 "Resurrección" sin requerir "Rituales arcanos".
#156 "Legión sagrada" sin requerir "Rituales arcanos".
#157 "Equipar noble" sin requerir "Rituales arcanos".
#158 "Ferocidad" sin requerir "Rituales arcanos".
#159 "Tributos" sin requerir "Atraer población".
#160 "Servidumbre" sin requerir "Atraer población".
#161 "Expedición" sin requerir "Atraer población".
#162 "Pacto de los mercenarios" sin requerir "Atraer población".